



## **CE en Desenvolupament de videojocs i realitat virtual (IFC43)**

### **Normativa**

[RD 261/2021](#) de 13 d'abril, per la qual s'estableix el Curs d'especialització en  
Desenvolupament de videojocs i realitat virtual

[RD 497/2024, de 21 de maig](#), pel qual es modifiquen determinats reals decrets, pels qual  
s'estableixen, en l'àmbit d'ela Formació Professional, cursos d'especialització de grau mitjà i  
superior i es fixen els seus ensenyaments mínims

### **Mòduls**

<b>Codi</b>	<b>Nom</b>	<b>Hores totals</b>	<b>Hores setmanals (1r trimestre)</b>	<b>Hores setmanals (2n trimestre)</b>	<b>Hores setmanals (3r trimestre)</b>
5048	Programació i motors de videojocs	90	3	3	3
5049	Disseny gràfic 2D i 3D	90	9	0	9
5050	Programació en xarxa i intel·ligència artificial	180	0	9	0
5051	Realitat virtual i realitat augmentada	120	4	4	4
5052	Disseny, gestió, publicació i producció	120	4	4	4
<b>Hores totals</b>		<b>600</b>	<b>20</b>	<b>20</b>	<b>20</b>

### **Centres Educatius**

<b>ILLA</b>	<b>CENTRES</b>	<b>INICI/FI</b>
Mallorca, Palma	CIFP Pau Cases noves	Del 30/09/2024 al 2/06/2025
Mallorca, Manacor	IES Manacor	Del 30/09/2024 al 2/06/2025

### **Més informació del Curs d'especialització**

**Durada:** 600 hores

**Nivell:** Formació Professional de Grau Superior

**Família professional:** Informàtica i comunicacions

**Accés:** Mitjançant un dels següents títols



## Conselleria d'Educació i Universitats

Direcció General de Formació Professional  
i Ordenació Educativa

FORMACIÓ **F**  
PROFESSIONAL **P**  
ILLES BALEARS

- Tècnic superior en Administració de sistemes informàtics en xarxes
- Tècnic superior en Desenvolupament d'aplicacions multiplataforma
- Tècnic superior en Desenvolupament d'aplicacions web
- Tècnic superior en Animacions 3D, jocs i entorns interactius

**Procés d'admissió:** Consulteu la nostra [pàgina web](#)